



Tiré de l'émission télévisée et intelligemment conçu, ce logiciel vous propose outre un mode entrainement indispensable, une option "Problème" qui vous permet de vous perfectionner dans l'une ou l'autre des matières.

Notons aussi la particularité intéressante qu'est la possibilité de faire concourir votre ordinateur contre les participants du jeu télévisé, en simultané.

Très performant, des chiffres et des lettres possède un dictionnaire complet, et de nouveaux algorithmes qui semble mettre ce logiciel à l'abri de tout échec; il a d'ailleurs battu les deux champions de France au cours de la finale télévisée.

Alors, tous à vos claviers, et que l'esprit soit avec vous!

En dehors du choix des menus, plusieurs possibilités vous sont offertes :

\* Le Logiciel annonce la fin des recherches en affichant une étoile à gauche du chronomètre.

\* Après l'annonce des résultats

- La touche "N" permet de modifier le niveau de jeu
- La touche "." (point) impose un retour au menu général

\* Dans "le compte est bon", le programme vous demandera de justifier votre résultat.

Une vérification sera effectuée. A chaque ligne, vous taperez au clavier une opération, sans laisser d'espace.

S'il vous était impossible d'y parvenir, il vous faudra taper "E" (comme ERREUR)